

PROJEKTOWANIE RZEMIEŚLNIKÓW

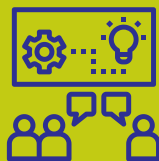
Zwiększ atrakcyjność swojej oferty dydaktycznej dzięki wdrożeniu innowacji

INNOWACJA DLA SZKÓŁ BRANŻOWYCH I TECHNIKÓW

Dzięki wprowadzeniu innowacji uczniowie poznają proces produkcji od momentu zamówienia, poprzez projektowanie, konsultacje, aż do przekazania Klientowi gotowych wyrobów.



Korzyści z przystąpienia szkoły do innowacji



Warsztaty dla nauczycieli przygotowujące do prowadzenia procesu projektowego



Warsztaty dla uczniów w zakresie komunikacji i współpracy z projektantami



Współpraca między szkołą a uczelnią



Zapewnienie surowców i materiałów do realizacji usługi dla Klienta



Nowoczesny program nauczania zawierający elementy realnej współpracy uczniów i studentów z Klientem



Materiały zawierające produkty innowacji dla szkoły i uczniów



Szkoła branżowa jako atrakcyjne miejsce do nauki, przygotowujące do wymagań rynkowych



Certyfikacja i tytuł "Szkoły Mistrzów Innowacji"

Działania w ramach innowacji obejmują:



Warsztaty z prowadzenia procesów projektowych



Warsztaty z komunikacji i współpracy uczniów - producentów ze studentami - projektantami i Klientem



Poszerzenie programu nauczania o elementy związane z procesem projektowo - produkcyjnym



Udział w projektowaniu i wykonywaniu prototypów



Współpracę szkoły z uczelnią o profilu wzorniczym



Doświadczenie w konsultacjach w czasie całego procesu



Realizację usługi na zamówienie Klienta

Problemy, na które odpowiada innowacja

Program nauczania szkół drzewnych w Polsce nie nadąża za trendami

Duża rotacja wśród pracowników „od razu po szkole”

Lokalny rynek nie jest w stanie zapewnić zatrudnienia absolwentom

Absolwenci pracują zwykle poniżej posiadanych kwalifikacji



Innowacja przedstawia model współpracy uczelni i szkoły branżowej, angażujący z jednej strony studentów wzornictwa – w charakterze projektantów, z drugiej uczniów szkół jako producentów, którzy wspólne realizują konkretne zlecenie na zamówienie klienta. Obecnie absolwenci nie uzyskują odpowiednich kwalifikacji wymaganych na rynku, dlatego aby zapewnić im szanse na dobrej jakości zatrudnienie autorzy innowacji proponują rozszerzenie zakresu nauczania w zakresie procesu produkcyjnego o elementy współpracy z projektantami i Klientem.

Główny cel i wartości wdrożenia innowacji

Innowacja umożliwia młodym ludziom w systemie kształcenia zawodowego, nabycie kompetencji dostosowanych do potrzeb obecnego rynku pracy. Dostarcza uczniom wiedzy m.in. z zakresu nauki czytania projektów przygotowanych przez projektantów i realizacji zamówienia zgodnie z potrzebami Klienta. Wartości dodane innowacji to społeczna integracja, wymiana kompetencji między innowatorami a współpracującymi nauczycielami.



Innowacja Projektowanie Rzemieślników pomaga realnie!



Sprawną komunikacją
pomiędzy uczestnikami
procesu produkcyjnego



Umiejętność współpracy
z klientem podczas
realizacji usługi



Praca z rysunkiem
technicznym i obsługa
programów 3D

Efekty uczestnictwa uczniów w innowacji



Uczniowie rozwijają kompetencje w zawodzie

- ▶ umieją kształtować formy przestrzenne
- ▶ potrafią tworzyć prototypy produktów
- ▶ rozwijają swoje umiejętności praktyczne



W PERSPEKTYWIE DŁUGOFALOWEJ

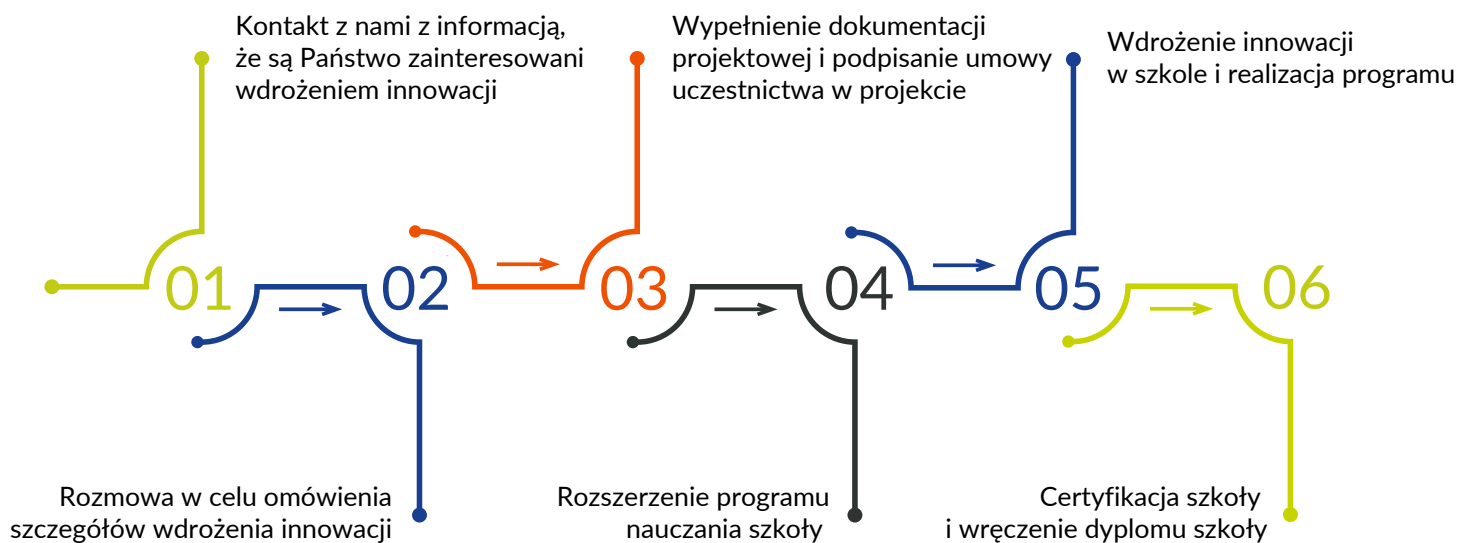
- ▶ Uczniowie znajdują pracę w zawodzie, w której mogą pracować zgodnie z posiadanymi kwalifikacjami i wykonywać zadania kreatywne

Jak przebiega wdrożenie innowacji?

Do udziału
w projekcie możemy
zaprosić **tylko**
5 szkół branżowych
z całej Polski

Szkoła chcąc wziąć udział w projekcie musi:

- mieć gotowość do wprowadzenia innowacji do programu nauczania
- oddelegować minimum 1 nauczyciela, który będzie ambasadorem innowacji w szkole i współprowadzącym warsztaty
- zbudować minimum 8 osobową grupę uczniowską, która weźmie udział w warsztatach i zrealizuje usługę na zamówienie Klienta



Zapraszamy do kontaktu!

SENSE CONSULTING SP. Z O.O.

Ul. Św. Michała 43
61-119 Poznań

MAŁGORZATA TŁOK

T: +48 601 999 089
@: m.tlok@senseconsulting.pl

ANNA SKOTOWSKA

T: +48 534 098 072
@: a.skotowska@senseconsulting.pl